

# TROFEO TEVERINO PING PONG KIDS 2007

## PROVE DI ABILITA' MOTORIA

### PROVA PERCORSO HARRE MODIFICATO

#### INDICAZIONI GENERALI

<b>DISTANZA TRA OGNI STAZIONE E IL CENTRO</b>	Metri 5
<b>ALTEZZA DELL'OSTACOLO</b>	Centimetri 60

<b>DESCRIZIONE</b>	
<p>Il soggetto, al segnale "VIA!", parte e realizza una capovolta avanti (stazione 1); raggiunge il centro, cambia direzione e muove verso la stazione 2.</p> <p>Salta l'ostacolo e invertendo la direzione lo sottopassa; si muove verso il centro, cambia direzione e si dirige verso la stazione 3.</p> <p>Salta l'ostacolo e invertendo la direzione lo sottopassa; si muove verso il centro, cambia direzione e si dirige verso la stazione 4.</p> <p>Passa intorno al cono (stazione 4), cambia direzione e si dirige verso il centro.</p> <p>Passa per l'ultima volta dal centro, cambia direzione e si dirige all'arrivo</p> <p><input type="checkbox"/> Il soggetto, ogni volta che passa per il centro, deve tenersi a destra del cono posto al suolo</p> <p><input type="checkbox"/> Nel valicare e sottopassare l'ostacolo l'atleta non deve toccare parti dell'ostacolo</p>	<p style="text-align: center;">Partenza/Arrivo – stazione 1</p>

#### MATERIALE OCCORRENTE

- OSTACOLI cm 50, n. 2
- CONI CON ASTICELLA, oppure OSTACOLI h cm 60 n. 4



## PROVA LANCIO DEL PALLONE

### INDICAZIONI GENERALI

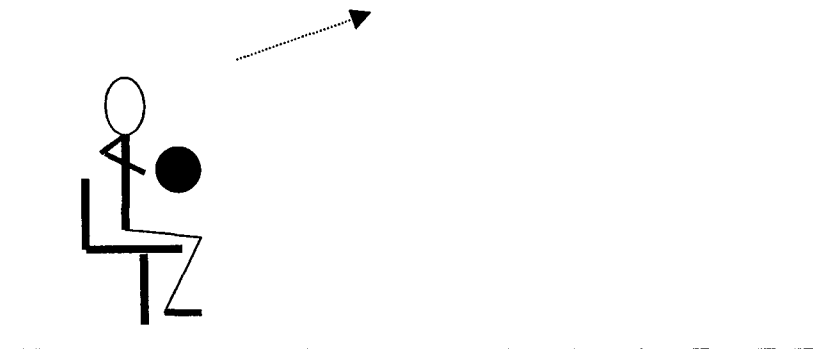
PALLONE	Tipo Basket omologato
---------	-----------------------

### DESCRIZIONE

Il soggetto si dispone seduto, dietro e di fronte alla linea di lancio; porta il pallone dietro verso il petto, distende le braccia e lo lancia il più lontano possibile.

Nell'esecuzione del lancio non deve oltrepassare in alcun momento la linea al suolo; non deve ancorarsi con gli arti inferiori alle gambe della sedia.

Il giudice si dispone nella zona lancio ad alcuni metri dalla linea e osserva il punto di caduta del pallone



### MATERIALE OCCORRENTE

- PALLONE TIPO BASKET, n.1
- ROTELLA METRICA, n.1
- GESSO, n.1

## **PROVA ABILITA' COORDINATIVE**

### **SALTI CON LA FUNICELLA**

#### **DESCRIZIONE**

Il soggetto, al via, dovrà realizzare 30 saltelli consecutivi con la funicella.

Ad ogni interruzione, potrà riprendere a saltare.

La prova si concluderà con l'esecuzione del trentesimo ed ultimo saltello.

Il soggetto potrà saltare secondo le modalità a lui più consone.

#### **MATERIALE OCCORRENTE**

- Una funicella
- Un cronometro